

## W Y K A Z

Burmistrz Miasta i Gminy Pleszew zamierza wydzierżawić na okres 1 roku następujące nieruchomości rolne położone w Pleszewie przy ul. Polnej i Śmieja Młyn:

- działka nr 2252 o pow. 0,31 ha RV-0,05 RVI-0,26,
- działka nr 2253/3 o pow. 0,1540 ha RVI,
- działka nr 2253/5 o pow. 0,0107 ha RVI,
- działka nr 2253/6 o pow. 0,1892 ha RVI,
- działka nr 2256/3 o pow. 0,1353 ha RVI,
- działka nr 2256/5 o pow. 0,0094 ha RVI,
- działka nr 2256/6 o pow. 0,1800 ha RVI,
- działka nr 2257 o pow. 0,2920 ha RV-0,0550 ha RVI-0,2370.

Ww. działki położone są na ark. mapy 26 i prowadzona jest dla nich KW nr KZ1P/00033633/9.

W studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego miasta Pleszewa (uchwała nr VIII/82/2011 Rady Miejskiej w Pleszewie z dnia 21 czerwca 2011 r.) n/w działki znajdują się na terenach o funkcji:

- działka nr 2252 i 2257 usługowo-przemysłowej i mieszkaniowo-usługowej,
- działki nr 2253/3, 2253/5, 2253/6, 2256/3, 2256/5, 2256/6 usługowo-przemysłowej.

Stawka roczna czynszu ustalana jest na podstawie wysokości równej stawce jednolitej płatności obszarowej za rok poprzedzający płatność czynszu, ustalonej przez Ministra Rolnictwa i Rozwoju Wsi na podstawie art.17 ust.1 pkt 1 lit. a ustawy z dnia 26 stycznia 2007 r. o płatnościach w ramach systemów wsparcia bezpośredniego (Dz. U z 2012 r. poz. 1164). Czynsz ustalany jest proporcjonalnie do powierzchni dzierżawy.

Czynsz płatny jest rocznie w terminie do 31 sierpnia każdego roku.

Oprócz czynszu dzierżawca ma obowiązek płacić podatek rolny.

Wnioski o dzierżawę należy składać w Wydziale Gospodarki Gruntami i Rolnictwa (pokój nr 118) w terminie do 29 października 2015r.

W przypadku złożenia więcej niż jednego wniosku ustalenie dzierżawcy nastąpi w drodze przetargu ustnego nieograniczonego.

Wykaz zamieszczono na stronie internetowej Biuletyn Informacji Publicznej pod adresem <http://bip.pleszew.pl>.

Szczegółowych informacji można uzyskać w Wydziale Gospodarki Gruntami i Rolnictwa (pokój nr 118) tel. 62 7428 345.

Pleszew 2015-10-08